

LE CRÉPUSCULE DE JÖRMUNGAND

Dans les terres reculées et glacées du Svalbard, en plein cœur du 10ème siècle, une tempête surnaturelle s'abat sur un village côtier, effaçant toute vie humaine. Les légendes locales parlent de l'éveil de Jörmungand, le serpent de Midgard, dont la venue annoncerait le Ragnarök. Ce serpent légendaire, enfant de Loki, s'agite sous les flots gelés, menaçant d'engloutir le monde dans le chaos.

Des rumeurs murmurent l'existence de la Gudomligt ljus, une lanterne sacrée forgée par Loki, capable de contrôler la bête. Déposée sous les glaces par le dieu malin, cette relique ne servirait qu'à attiser les ravages du serpent.

Une bande de guerriers vikings et de mystiques se voit confier une quête sacrée : retrouver cette relique, s'ils veulent éviter la fin des temps. Mais la voie est jonchée d'épreuves. Le village, désormais désert et spectral, est marqué par des rituels païens oubliés et des runes gravées dans les pierres millénaires. Dans le silence glacé des lieux, les anciens dieux semblent murmurer à travers les vents.

Cependant, cette quête n'est pas seulement celle de la survie physique. Le froid mortel et l'hiver approchant rendent chaque jour plus dangereux, mais c'est la corruption de l'esprit qui menace le plus. Les secousses provoquées par Jörmungand ont réveillé des créatures anciennes, et les membres de l'expédition devront affronter leur propre folie grandissante, hantés par des visions et des cauchemars.

Les vikings devront faire preuve de force, de courage et de ruse s'ils espèrent échapper à ce destin sombre, car chaque pas les rapproche du Crépuscule des Dieux, là où les guerriers tombent et où les mondes s'effondrent...





L'Atelier
du Roliste